

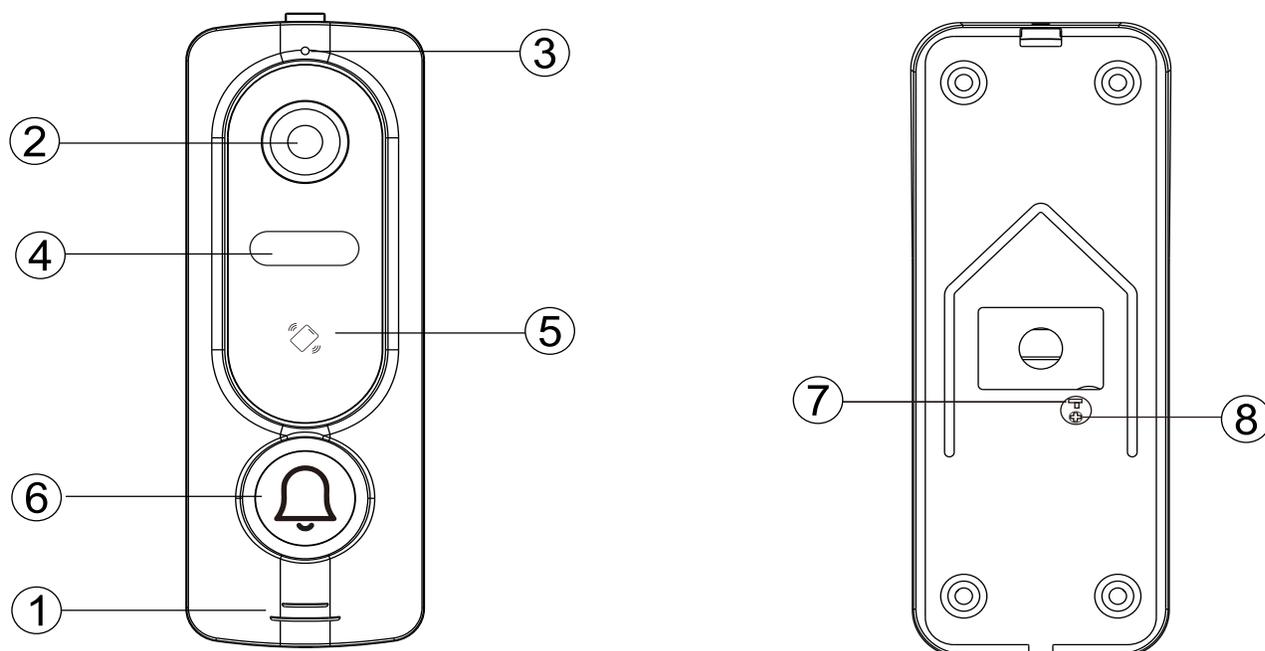
# **AT-I-D51C/CR AT-I-D51F/CR**

## **Вызывная панель**

**Инструкция  
по подключению и  
настройке**



# Корпус



1	Динамик
2	Видеокамера
3	Микрофон
4	ИК подсветка
5	Считыватель карт
6	Кнопка вызова
7	Переключатель CVBS/720p/1080p (*для модели AT-I-D51F/CR)
8	Регулятор громкости звука разговорного динамика

## Назначение контактов

Красный	.....+12В домофон
Белый	.....Аудио
Чёрный	.....GND
Жёлтый	.....Видео
Коричневый	.....NC
Серый	.....COM
Зеленый	.....NO
Оранжевый	.....+БУЗ
Синий	.....Кнопка выхода
Фиолетовый	.....+12В (БП)

Красный	Питание панели +12В от монитора
Белый	Передача аудио
Черный	Контакт GND
Жёлтый	Передача видео
Коричневый	Контакт реле NC
Серый	Контакт реле COM
Зеленый	Контакт реле NO
Оранжевый	«+» блока управления замка
Синий	Для подключения кнопки выхода
Фиолетовый	Подключение «+» БП для питания контроллера*

\* если монитор в режиме ожидания обеспечивает ток для вызывной панели более 30 мА, то подключение внешнего БП не требуется (контакты не используются).

# Спецификация

	AT-I-D51C/CR	AT-I-D51F/CR
Матрица видеокамеры	1/4 CMOS	1/2.7 CMOS
Угол обзора видеокамеры	110°	130°
Разрешение	800 ТВЛ	1080p
Считыватель (RFID)	Mifare Card (IC card: 13.56МГц)	
	Дистанция считывания: ≤3см	
	Кол-во карт: 200	
Подсветка	ИК	
Рабочая температура	-40...50°C	
Питание	DC12-15В	
Потребление	В режиме ожидания: ≤30мА, в рабочем режиме: ≤70мА	

## Настройка

### Добавление мастер-карт

Добавление мастер-карт удобнее провести до установки устройств.

Расположите монитор и вызывную панель рядом друг с другом. Перейдите в мониторе в раздел "Просмотр", откройте изображение с вызывной панели, нажмите на иконку разблокировки замка и сразу после этого удерживайте кнопку вызова на вызывной панели не менее 3 секунд. Вызывная панель издаст звуковой сигнал и перейдет в режим добавления мастер-карт.

Поднесите к считывателю первую карту - это будет мастер-карта добавления. Затем считайте вторую карту - это будет мастер-карта удаления.

Удалить мастер-карты нельзя, их можно только перезаписать. Для этого пройдите указанную процедуру с другими картами.

### Добавление карт пользователей

Считайте мастер-карту добавления три раза в течение 10 секунд. Вызывная панель издаст звуковой сигнал и войдет в режим добавления карты пользователя. Считайте карту пользователя (или карты, если их несколько), а затем поднесите мастер-карту добавления ещё раз.

### Удаление карт пользователей

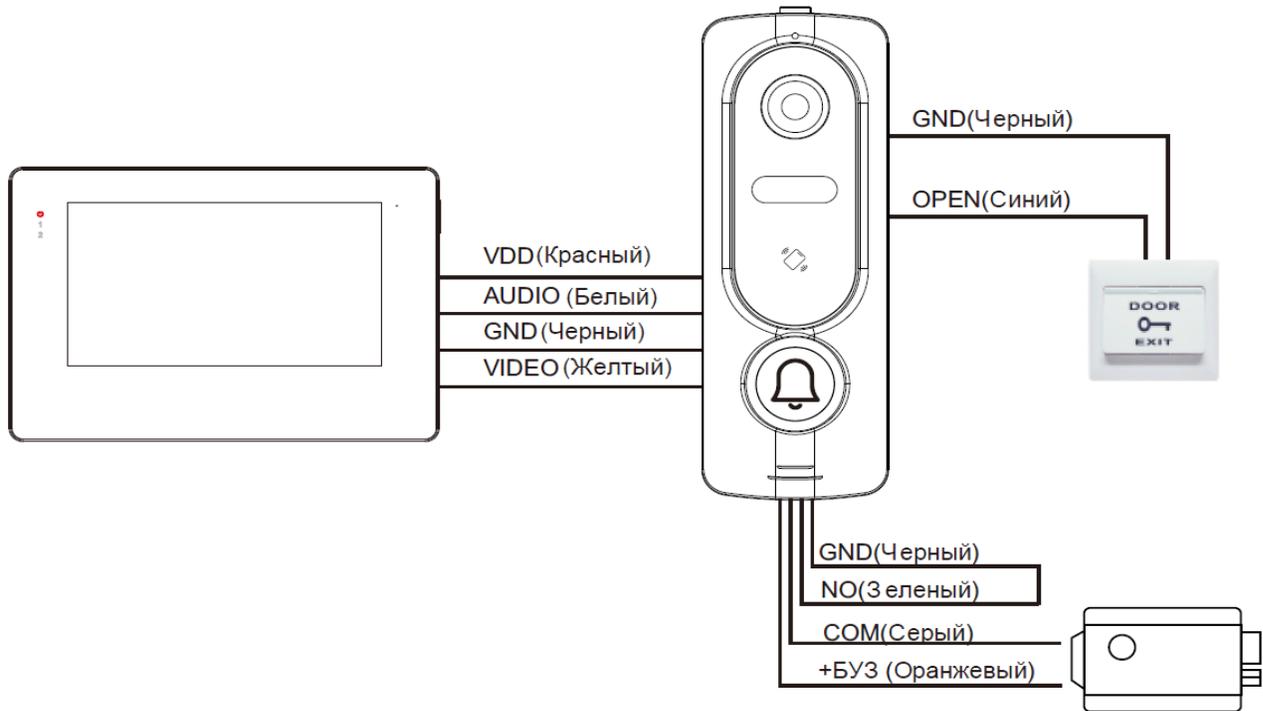
Считайте мастер-карту удаления три раза в течение 10 секунд. Вызывная панель издаст звуковой сигнал и войдет в режим удаления карты пользователя. Считайте карту пользователя (или карты, если их несколько), а затем поднесите мастер-карту удаления ещё раз.

Для удаления ВСЕХ карт считайте мастер-карту удаления три раза в течение 10 секунд. Вызывная панель издаст звуковой сигнал. Далее считайте мастер-карту добавления, а затем снова мастер-карту удаления. Вызывная панель издаст пять звуковых сигналов.

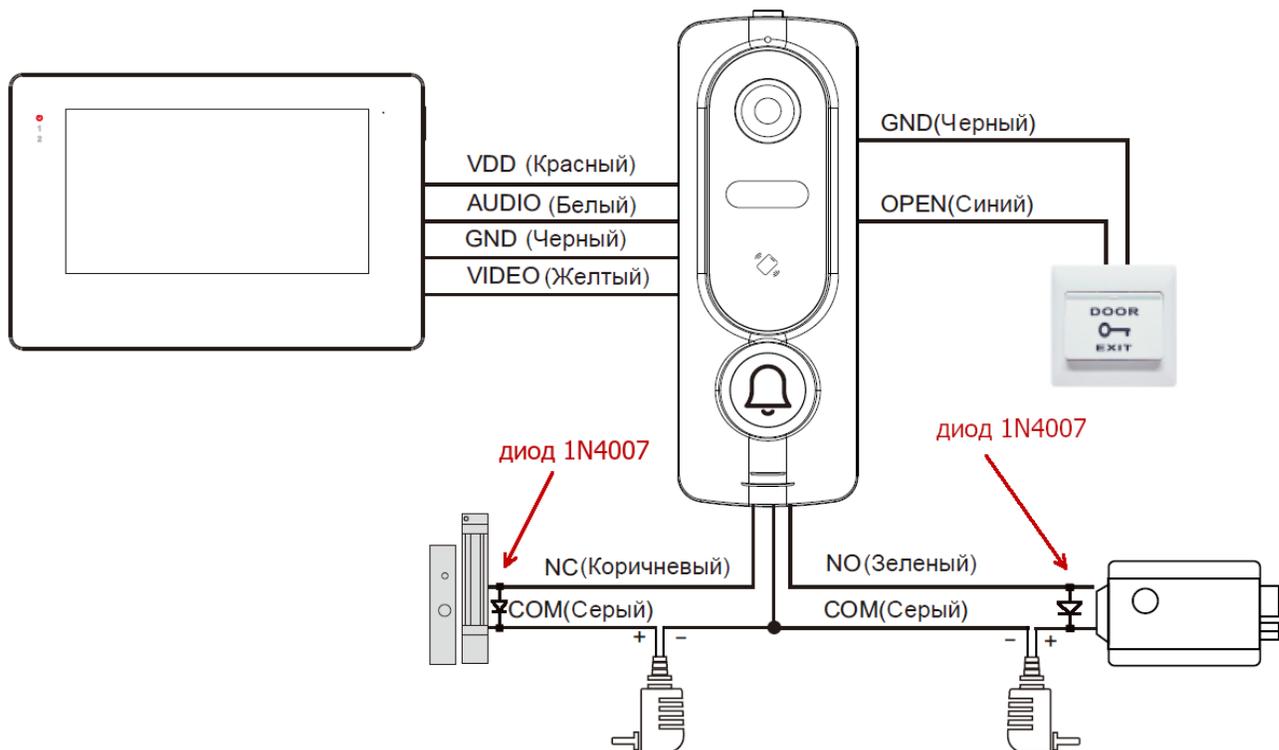
# Схема подключения

## 1. С использованием встроенного БУЗа

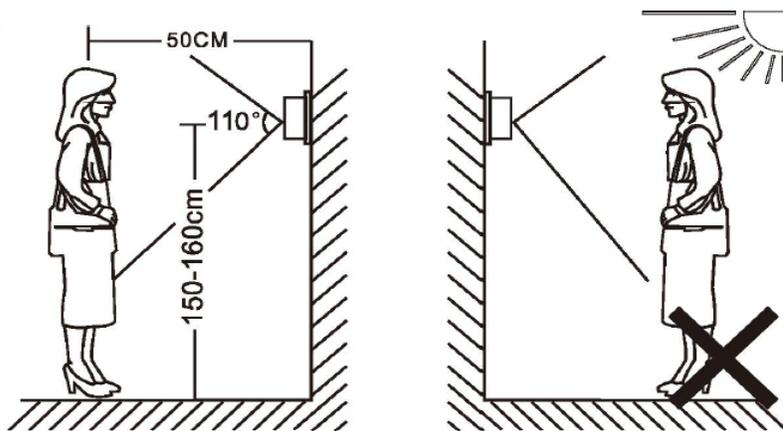
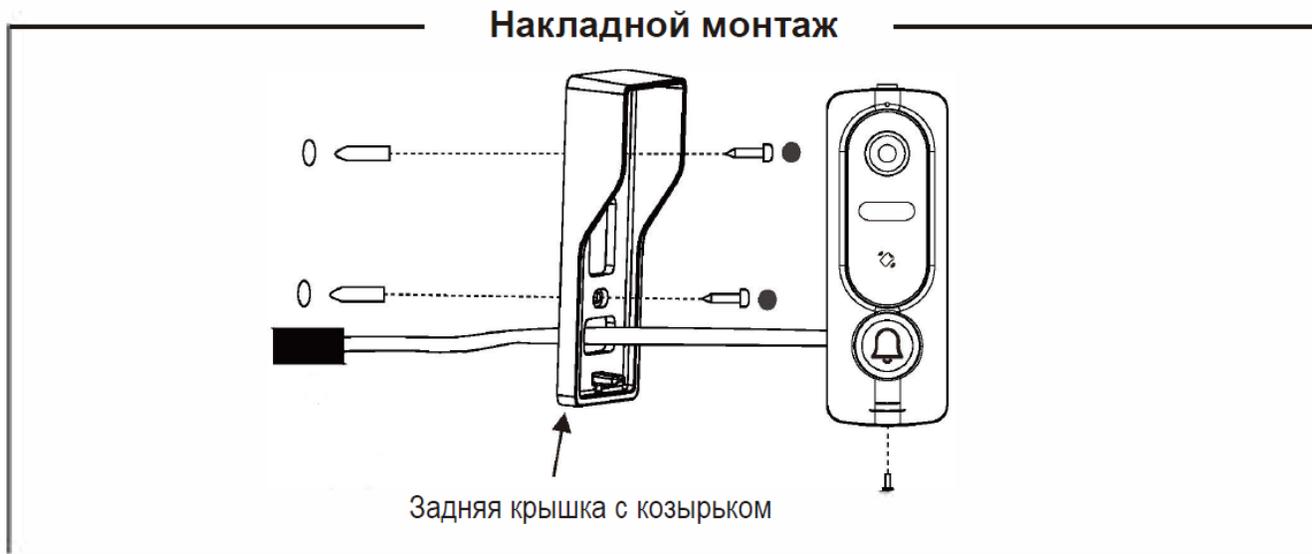
*\* Только для замков с потреблением не более 2А.*



## 2. Электромеханического или электромагнитного замка



# Схема установки



## **Примечания:**

- Избегайте установки устройства вблизи источников сильного излучения, например, двигателя переменного тока.
- Техническое обслуживание должно выполняться квалифицированным специалистом.
- Избегайте сильных встряхиваний и ударов, в противном случае могут быть повреждены внутренние компоненты.
- Не подвергайте наружную камеру воздействию яркого света.
- Не устанавливайте наружную камеру в местах, подверженных воздействию прямых солнечных лучей, дождя, высокой температуры, повышенной влажности, пыли и химических веществ, вызывающих коррозию.
- Выберите наиболее подходящее положение, при котором камера будет находиться на уровне глаз пользователя.
- Перед установкой отключите питание.
- Во избежание внешних помех устанавливайте устройство на расстоянии более 30 см от источника переменного тока.
- Выберите место установки подальше от воды и воздействия магнитного поля.